

## Communication Série

La communication série est la liaison qui permet la transmission d'informations numériques en série, c'est-à-dire lorsque les informations se succèdent une à une. Elle est donc à l'opposé de la transmission parallèle. Dans le cas de la plateforme Arduino, c'est le moyen privilégié pour comprendre comment se déroule le programme

## Débogage

La correction des bogues du programme est une étape primordiale lors de la programmation. C'est en comprenant à quelle étape en est le code et comment il se déroule qu'on peut déterminer les différentes erreurs. Dans le cas de la programmation Arduino, tout se passe avec la communication série et les fonctions comme **Serial.print()** ou **Serial.println()**. L'ajout de « `\n` » permet de renvoyer à la ligne après l'émission du message.

**Serial** est alors l'objet (classe instanciée) et **print** est la méthode.

## Vérification des données émises sur la communication série

Pour analyser les chaînes de caractères présentes sur la communication série, on utilisera **Serial.readString()**, et on confrontera le résultat avec celui attendu.